|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_12 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_12 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.21(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 장유성[출], 김도운[출], 김민찬[출], 남연서[출], 이나율[출], 이재욱[출], 임하율[출], 조서진[출], 김태규[출], 성이레[출], 김태규[출], 성이레[출], 김태규[출], 성이레[출], 김태규[출], 성이레[출] |
| 교육내용 | 1.패들렛 들어가기 , USB단자 확인하기 2.인사하고 자신을 소개하기 3. 푸른 도시 포항에 대해 알아보고 얘기나누기 4. 해양쓰레기 줄이기 위한 우리의 노력을 멘티미터에 올려서 공유하기 5. code.org/oceans 체험하기 5. 코딩의 정의 6. 엔트리 시작하기 \_엔트리 로그인하기 7. 엔트리 학습하기\_안녕 엔트리봇 통해 하드웨어 소프트웨어 블록코딩익히기 |
| 특이사항 | 민찬학생이 늦께 들어온 것을 제외하고 특이사항 없었습니다. |

양식의 맨 아래